

阮勤晖

男 / 1999.01 本科

17858361953 杭州

1143764008@qq.com

Java 后端开发工程师 离职 可尽快到岗



专业技能

- 熟悉 Java 编程基础，如集合类、并发、Stream API、Lambda 表达式、JVM 等相关内容。
- 熟悉 Linux 操作系统及常用命令，沉淀并整理出相关文档《Linux常用指令汇总》。
- 熟悉 SSM、Spring Boot 等开发框架，能够熟练使用 Java 相关框架完成日常开发工作。
- 熟悉 Redis，实践过基于 Redis 的分布式缓存、分布式锁，基于 Redisson 的分布式限流。
- 熟悉 MySQL 数据库及库表设计，能够熟练编写 SQL 完成统计分析、数据订正等工作，实践过分库分表、自定义索引、Explain 分析等性能优化方案。
- 熟悉 RocketMQ 等常用的消息队列，有过手动消息确认、应用解耦、交换机队列定义、消息生产消费的实践。
- 熟悉 Spring Cloud Alibaba 微服务相关技术，如 Nacos、Open Feign、Gateway 等，有过将单体项目改造为微服务项目的实践，并能使用网关实现全局跨域、全局聚合接口文档、全局鉴权等。
- 熟悉 Docker 容器技术，能够熟练运用命令行和 Docker Java 库两种方式操作 Docker，能够使用 Docker 搭建 Redis 集群以及哨兵机制，并记录了相关实现方案《Redis 哨兵机制实现》。
- 熟悉常见的业务开发场景：如分布式用户登录、操作异步化、API 接口服务设计等。
- 熟悉并实践过多种常见的设计模式，例如策略模式、工厂模式、模板方法模式、代理模式等。
- 熟练使用 Maven、Git、IDEA、Docker、Navicat、VMware 虚拟机、远程开发等工具提高开发协作效率。

工作经历

杭州盛和网络有限公司 - Java 服务器开发

2024.09 - 2025.03

- 负责高清奇迹、复古奇迹项目技能和装备模块的开发和维护工作。
- 根据策划需求，参与对应系统的设计与技术方案的输出。

杭州直行便供应链有限公司 - Java 开发工程师

2023.11 - 2024.08

- 负责直营商城商品模块、WMS 系统的日常迭代开发工作和全线回归 bug 的修复。
- 和业务对接，将选品 SKU 数据通过 DataWorks 大数据工具更新至 TableStore。
- 根据业务场景开发资损监控，进行风险管控，以减少公司损失。
- 负责日常业务工单的处理，保证仓库业务操作的流畅运转。

湖州新东方培优科技有限公司 - Java 开发工程师

2021.07 - 2023.11

- 负责新东方内部平台相关产品的开发与维护，负责线上 bug 的修复。
- 参与日常业务的需求评审和方案设计；沉淀并输出内部技术文档。

项目经验

WMS 仓储物流系统

Spring Cloud RocketMQ MySQL Nacos MyBatis

项目地址：<https://wms.theckb.com/>

■ 项目介绍：

在商城下单后，采购员负责采购并通过供应商将商品发货至仓库，再由仓库进行全球转运。该WMS系统支持多仓库和多货物管理，涵盖了整个仓库作业流程，包括入库管理（高效处理货物入库，保证库存准确）、出库管理（快速响应订单需求，完成发货流程）、库存管理（实时监控库存状态，减少库存积压，提升周转率）。

■ 项目职责：

- 梳理了采购、订单、仓库等微服务间的调用关系，并通过 Nacos + OpenFeign 实现了各服务之间的相互调用，如创建入库单、发货单，库存冻结与解冻、退货单信息回传、异常处理等。
- 使用 RocketMQ 异步收发消息生成入库单，实现上下游服务之间的解耦，避免因上游采购服务异常导致的仓库运转异常，增强系统的稳定性和健壮性。
- 通过在 SKU 维度加 Redisson 分布式锁和幂等校验，实现仓库库存变更（冻结、解冻、加减）和批量操作（发货、移库、上架）时的并发控制。
- 通过 PowerJob 工作流和 RocketMQ 的重试机制进行重试补偿，达到失败上限时进行监报告警，及时通知人工介入，从而保证事务的一致性。
- 使用策略模式和模板模式对接不同货代公司的 API 接口，实现各自的物流单号获取、物流轨迹获取和更新、发票制作与下载等功能逻辑，同时提高了代码一致性，大幅简化了冗余代码。

CKB 直营商城系统

Spring Cloud Table Store Redis

项目地址：<https://m.3fbox.com/>

ElasticSearch ClickHouse

■ 项目介绍：

该系统是专为海外 C 端用户设计的电商商城系统，主要业务域包括：用户、商品、订单、结算、采购、仓储。商品模块负责提供全面的商品展示与分类，支持通过关键词搜索商品，旨在提升用户购物体验。

■ 项目职责：

- 使用 TableStore 表格存储方案替代 MySQL 数据库存储，实现海量商品数据的高效存储。
- 使用 Elasticsearch 作为搜索引擎，支持商品数据的高精度检索，实现了关键词搜索功能。
- 使用 RocketMQ 异步处理爬虫爬取的第三方商品数据，实现了大规模商品数据的平滑导入，确保了高系统负载下数据处理的稳定性和可靠性。
- 在现有商品接口查询并发量较低的情况下，在查询数据库之前增加 Redis 缓存层，缓存首页热点商品数据，使用 apache-ab 实测接口并发由 50 qps 提升至 1000 qps。
- 基于 ClickHouse 构建资损监控，提高大数据量下的查询效率，对比 MySQL 等传统数据库，性能提升约 1000 倍。
- 使用 CompletableFuture 实现并行加载后台供应商管理模块的数据信息，优化后平均响应时间从 4.5s 降低到 1s。

在线编程练习平台

Spring Cloud RabbitMQ Docker MySQL

▪ 项目介绍：

基于 Spring Cloud 微服务 + MQ + Docker 的在线编程判题 OJ 系统。能根据预设的题目用例对用户提交的代码进行执行和评测。

▪ 项目职责：

- 负责判题模块的代码编写及功能实现，定义了代码沙箱的抽象调用接口和多种实现类（比如远程/第三方代码沙箱），并通过静态工厂模式 + Spring 配置化的方式实现了对多种代码沙箱的灵活调用。
- 使用代理模式对代码沙箱接口进行能力增强，统一实现对代码沙箱调用前后日志记录，减少重复代码。
- 由于判题逻辑复杂、且不同题目的判题算法可能不同，选用策略模式代替 if-else 独立封装了不同语言（本人主要负责 Java 语言的实现）的判题算法，提高了系统的可维护性。
- 由于 Java 原生和 Docker 代码沙箱的实现流程完全一致（编译、执行、获取输出、清理），选用模板模式定义了一套标准的流程并允许子类自行扩展部分流程，提高代码一致性，并大幅简化冗余代码。
- 使用 Java Runtime 对象的 exec 方法实现了对 Java 程序的编译和执行，并通过 Process 类的输入流获取执行结果，实现了 Java 原生代码沙箱。
- 为防止判题操作执行时间较长，系统选用异步的方式，在题目服务中将用户提交 id 发送给 RabbitMQ 消息队列，并通过 Direct 交换机转发给判题队列，由判题服务进行消费，异步更新提交状态。相比于同步，响应时长缩短约 1.5 秒，且系统 qps 提升了 25%。
- 使用 Java 安全管理器和自定义的 Security Manager 对用户提交的代码进行权限控制，比如关闭写文件、执行文件权限，进一步提升了代码沙箱的安全性。
- 为提高 Docker 代码沙箱的安全性，通过 HostConfig 限制了容器的内存限制和网络隔离，并通过设置容器执行超时时间解决资源未及时释放的问题。
- 为保证沙箱宿主机的稳定性，选用 Docker 隔离用户代码，使用 Docker Java 库创建容器隔离执行代码，并通过 tty 和 Docker 进行传参交互，从而实现了更安全的代码沙箱。

教育背景

湖州学院 - 电子信息工程

2017.09 - 2021.06

- 参加 ACM 程序设计竞赛实验室和电子设计竞赛实验室，获 2019 年 TI 杯大学生电子设计大赛浙江省三等奖。
- 曾任湖州师范学院学生会堂管理中心总监，统筹管理办公室、宣策部、音控部、灯控部、剧务部多个部门，总负责十几场 2000 人以上大型活动，曾获校优秀学生干部。

自我评价

- 注重个人成长和自我提升，具有较强的学习能力和自我驱动力，善于学习新技术和知识，工作之余曾阅读官方文档实践了 React + Umi + AntDesign Pro 的前端初始化脚手架以及 Vue3 + Arco Design 的前端初始化框架。
- 善于自我总结，有良好的文档编写能力，经常对工作中、学习中遇到的问题进行吸收和归纳，个人原创的多篇技术博客登上 CSDN 全站综合热榜，如《基于 Docker 安装 Redis》。
- 热爱运动、写作，曾参加校篮球队，随队获得市第三名；原创的民宿调研文章成功在杂志上刊登。